

### III.6 流入河川の設定方法

流入河川（または破堤地点）は、上流端・側方(j=1)・側方(j=n<sub>j</sub>)の辺に設定します。計算格子を作成した後、オブジェクトブラウザーの「境界条件設定」を右クリックし「流入の追加」を行う。オブジェクトブラウザーの「境界条件設定」に追加した流入河川(初期設定「New inflow」)を選択した状態で、流入河川の位置の辺をポリゴンで囲みます。確定すると「境界条件」の設定画面が表示され、流量の時間変化や流入河川の勾配を設定します。メニューバーの「格子」の「属性マッピング」を「実行」し、流入河川を辺に設定します。

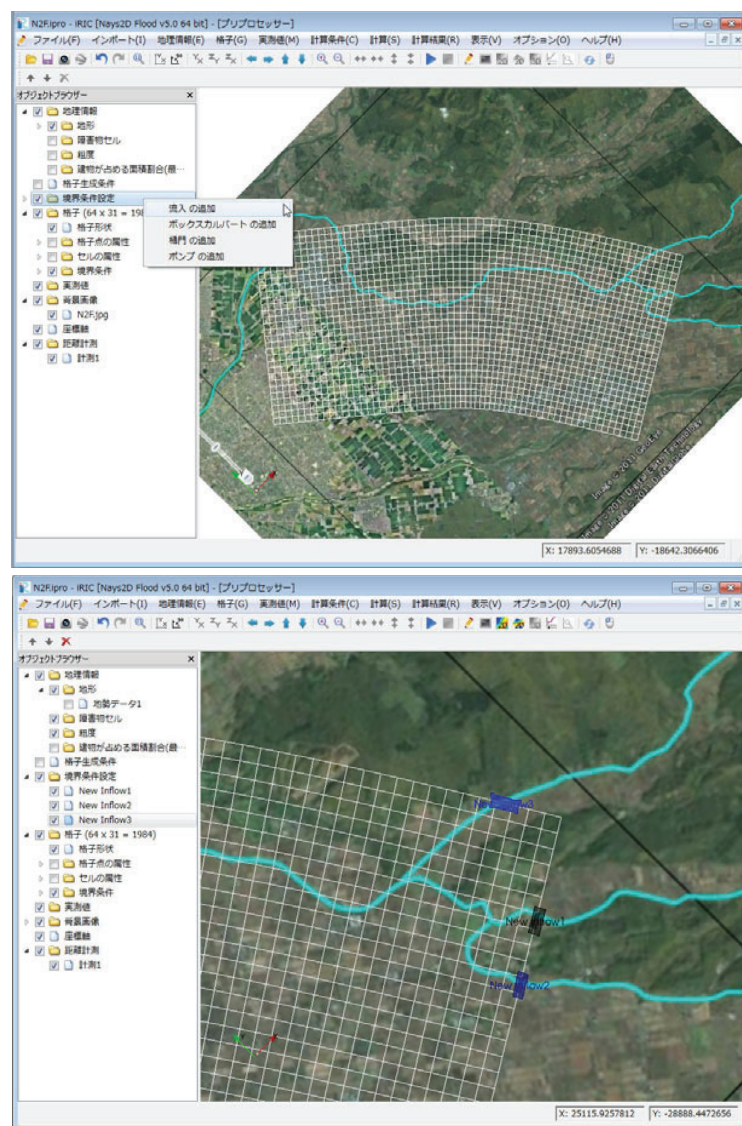


図 III-6 流入河川の設定画面



図 III-7 境界条件の設定画面

表 III-5 境界条件の設定の説明

#	項目	設定方法	注意事項
1	名前	流入河川(もしくは破堤地点)の名前を任意に入力します。	
2	流量の時間変化	編集をクリックし、流量ハイドロを設定します。	時間の単位は「秒」と「時間」から選択可能です。流量の単位は「m <sup>3</sup> /s」
3	流入河川の勾配	流入する河川の勾配を指定します。	
4	色	設定した流入地点の表示色です。	
5	半透明	設定した流入地点の透明度です。	
6	名前を表示	名前を表示するか設定します。	